

## COMUNICATO STAMPA

### **Autori in Gioco (AiG)**

Incontro nazionale di autori-inventori di giochi da tavolo.



Organizzato senza alcun fine di lucro da Marco Piola Caselli, con la collaborazione di Leonardo Caviola, **Autori in Gioco (AiG)** è un incontro nazionale di autori-inventori di giochi da tavolo, della durata di un intero weekend che il 12 e 13 marzo 2016, riunirà a Roma, 52 autori-inventori da varie regioni d'Italia, isole incluse, ed un autore-inventore addirittura dall'Inghilterra.

**AiG** rappresenta un'occasione unica nel centro Italia, per dar modo agli autori-inventori, di conoscersi, confrontarsi, playtestare i loro prototipi di gioco e presentarli alle case editrici, che puntualmente prendono parte a quest'incontro per valutare se tra i prototipi presentati ce ne siano di interessanti da immettere sul mercato.

Ma non solo, il settore dei giochi da tavolo è un mondo, a molti sconosciuto, in cui gli adulti giocano come fossero ancora bambini e rappresenta quindi, anche un'opportunità per scoprire questo mondo e, per scoprire come nasce un gioco da tavolo, come viene inventato e quali importanti processi lo portino nel tempo ad essere modificato, fino alla realizzazione del prototipo finale.

Le diverse meccaniche di gioco, le ambientazioni, le tipologie di gioco e tanti altri aspetti che messi insieme, modificati, revisionati ed adattati grazie alle partite di playtest, porteranno molti di questi prototipi ad un livello idoneo a poter essere trasformato in prodotto editoriale.

Alla prossima e vicina edizione, che si svolgerà per l'intero weekend del 12 e 13 marzo 2016, con orario continuato dalle 9,30 alle 23,00, presso alcune ampie sale della parrocchia Gesù Divino Maestro, che si trova a Roma in via Vittorio Montiglio 18, sarà possibile playtestare fino ad **un centinaio di prototipi** di vario tipo: family game; astratti, giochi di carte, gestionali di tipo più impegnativo (in gergo chiamati german game) ecc..

Playtestare significa effettuare partite di test, direttamente con l'autore del gioco che al proprio tavolo vi illustrerà le regole ed, al quale potrete poi esporre liberamente le vostre impressioni o fare domande.

Ad **AiG** può partecipare come autore, chiunque abbia realizzato un gioco da tavolo in forma di prototipo, anche se realizzato con materiali di riciclo e privo di una grafica definitiva.

L'unica condizione essenziale è, che sia possibile giocare una partita di test.

Al sito [www.autoriingioco.it](http://www.autoriingioco.it) sono inserite tutte le informazioni sull'evento.  
L'ingresso è libero per visitatori, giornalisti, editori.

La **mission di AiG** è "*favorire la collaborazione tra autori, lo scambio di opinioni idee ed esperienze da cui crescere professionalmente e favorire la ricerca di prototipi interessanti da parte delle case editrici.*"

Autori in Gioco replicherà l'edizione nazionale, alla prossima edizione di Romics, in uno spazio messo a disposizione dalla Dal Tenda Games, nel padiglione Giochi, alla Fiera di Roma, dal 7 al 10 aprile 2016.

Di seguito alcune immagini della edizione passata:







Marco Piola Caselli  
organizzatore AiG  
tel. 3939663328  
marcopiolacaselli@gmail.com